

AGE OF DARKNESS

INTERACTIONS BOOK





CREATIVE
Games Studio

CREDITI

Design originale del gioco: Daniel Alves e Eurico Cunha

Direzione del design grafico: Daniel Alves

Team del design grafico: Daniel Alves, Filipe Castro, Luigi Gomes, Mauro Carvalho, Victor Almeida Ferreira e Wallace Lucas

Direzione dello sviluppo del gameplay: Mauro Carvalho

Team di sviluppo del gameplay: Claudinei Mendonça, Daniel Alves, Eurico Cunha, Guilherme Ogando e Luigi Gomes

Illustrazioni: Carlos Eduardo Justino, Eduardo Cavalcante, Girleyne Costa Ramalho, Isaias Ferreira, Marcelo Bastos, Paulo Scabeni, Rod Mendez, Samuel Vinícius Marcelino e Studio Bonnie & Clyde

Regolamento: Mauro Carvalho

Scrittura e sviluppo della storia: Mauro Carvalho

Revisione e traduzione (inglese): Luigi Gomes

Correzione delle bozze: William Niebling

Sculture 3D: Pedro Tavares

Cofondatori CGS: Daniel Alves, Eurico Cunha, Márcio Assis e Ricardo Bach Cater

www.wearecgs.com

Per qualsiasi domanda, complimento o altro, ci invia un'e-mail all'indirizzo: info@wearecgs.com.

© 2021 CGS - Creative Games Studio, tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questo prodotto può essere riprodotta o copiata senza autorizzazione.



CHRONICLES OF DRUNAGOR
AGE OF DARKNESS

IL LIBRO DELLE INTERAZIONI

Interazioni

Age of Darkness non consiste solo nell'esplorare le segrete, sconfiggere i mostri, raccogliere tesori e far progredire il suo personaggio. Una parte molto importante del gioco è legata agli eventi a cui gli Eroi assistono e a come scelgono di reagire ad essi. Questi momenti in cui la narrazione si mescola con le meccaniche di gioco sono chiamati "Interazioni".

Le interazioni si possono trovare sulla scheda rappresentate dalle pedine Interazione, oppure possono essere stipulate da una configurazione (come detto sopra). Le pedine Interazione spesso hanno due "cariche", il che significa che si possono creare fino a due Interazioni per la scena che rappresentano, mentre le Interazioni stipulate sono solitamente in un colpo solo.

Questo è un esempio di scena di Interazione.



Indipendentemente dalla sua origine, ogni volta che viene presentata un'Interazione, accanto ad essa verrà mostrato un numero di pagina che fa riferimento ad un'illustrazione che si trova nel Libro delle Interazioni. Analizzando la scena presentata, il giocatore può scegliere una delle opzioni e procedere alla rispettiva risoluzione, che è elencata in ordine numerico alla fine del Libro delle Avventure, nella sezione appropriata.

Questo è un esempio di scena di Interazione.



Quando è rappresentato sulla scheda da una pedina Interazione, un Eroe può interagire con una scena solo quando è adiacente alla pedina, utilizzando l'Azione Interagire minore. Come al solito, l'Eroe non può farlo se ci sono Mostri adiacenti (sia che un Mostro sia adiacente o meno alla pedina Interazione).

Può trovare i dettagli dell'Interagire Azione Minore e le sue conseguenze a pagina 30.

Infine, le pedine Interazione sono considerate Oggetti Solidi e, pertanto, nessun personaggio può occupare gli spazi in cui si trovano. Quindi, un Eroe o un Mostro non possono muoversi sopra un'Interazione, ad esempio, ma una tessera Oscurità può



 **02**

**CERCA DI CALMARE
LA SIGNORA**

 **01**

**PARLA CON
LA RAGAZZA**

 **03**

**ALLONTANATI E
LASCIALI IN PACE**

5

10

ESTRAI LE
GEMME

11

ESAMINA LA
PERGAMENA

09

TIRA LA TORCIA
A FIAMMA GIALLA

08

TIRA LA TORCIA
A FIAMMA BLU

07

ESAMINA L'ACQUA
CORRENTE

12

TIRA LA MANIGLIA

6

13

RACCOGLI
L'ASCIA

14

RACCOGLI
LO SCUDO

15

RACCOGLI
LA BALESTRA

17

RACCOGLI
LA LAMA DI LUCE

18

CERCA NEL CASSETTO
CHIUSO A CHIAVE

16

CERCA NEL
CASSETTO APERTO

7



 **23**

ESAMINA
L'ACQUA CORRENTE

 **20**

ESAMINA
IL SACERDOTE

 **21**

OFFRI UNA
PREGHIERA FUNEBRE

 **22**

SACHEGGIA LA
BORSA DEL TESORO

 **19**

SACHEGGIA
IL PICCOLO SCRIGNO

8

"Grazie Alesio Fasoli per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".



CHIEDI TUTTO CIÒ CHE
PUÒ DARTI IN BUONA FEDE



SGRIDA ALESIO,
DOVREBBE COMBATTERE



RICHIEDI UNO SCAMBIO
DI ATTREZZATURE



CERCA DI COSTRINGERE
ALESIO A DARTI L'ATTREZZATURA



DI' AD ALESIO DI ANDARSENE,
QUI NON È AL SICURO.



CERCA DI RUBARE
QUALCOSA DAL TAVOLO





"Grazie a Neil Mesick per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

 **33**

CHIEDIGLI SE CONOSCE THARMAGAR, IL SAGGIO

 **37**

CHIEDI SE CONOSCE L'AMMIRAGLIO LUCCANOR

 **32**

CHIEDIGLI COSA C'È NEL MAGAZZINO

 **34**

DIGLI DI ANDARSENE, PERCHÉ TU HAI QUESTO

 **36**

CHIEDI CHE TI AIUTI NELLA LOTTA

 **35**

CHIEDI CHE TI DIA DEI RIFORNIMENTI

10



**DISTRUGGI L'ARCA E TUTTO
CIÒ CHE VI È ALL'INTERNO**



**APRI L'ARCA E ISPEZIONA
IL CONTENUTO**

"Grazie a Sylvain Milossi per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

44

**METTITI TRA LUI E LA
CREATURA CHE LO PERSEGUITA**

45

**CHIEDI SE PUÒ
DARTI QUALCOSA**

46

**ASK HIM WHAT'S
HAPPENING HERE**

43

**CHIEDIGLI AIUTO PER
CONTENERE L'INVASIONE**

42

**OFFRI AIUTO
AL GUERRIERO FERITO**

"Grazie a Bobby James Stone per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

49

SGRIDA IL SACERDOTE PER LA MANCANZA DI RISPETTO NEI CONFRONTI DEI TUOI SFORZI PER IGNISPYRA

50

SPIEGA CHE SEI VENUTO A STUDIARE QUALSIASI METODO PER SCONFIGGERE L'OSCURITÀ.

51

SPIEGA CHE STAVI SOLO CERCANDO DI AIUTARE E CHE SEI FINITO QUI.

52

CHIEDIGLI PERCHÉ STA ASPETTANDO DI CHIUDERE I CANCELLI DEL SANCTUM.

53

RIMUOVI L'ELMO

54

RIMUOVI LA
GEMMA INTARSIATA

57

RIMUOVI LO SCUDO

55

LEGGI L'EPIGRAFE

58

RIMUOVI IL MANTELLO

56

RIMUOVI LA SPADA

14

"Grazie a Lasse Laaninen per far parte della nostra storia e del nostro mondo".

 **59**

CERCA DI FARLO RAGIONARE

 **62**

CERCA DI UCCIDERLO

 **63**

CHIEDI A THARMAGAR DI AIUTARTI

 **61**

METTI VIA IL TUO CUBO

 **60**

CERCA DI SOTTRARGLI IL CUBO

15



68

TIRA LA LEVA
DELL'OSSO

69

TIRA LA LEVA
TEMPESTATA DI GEMME

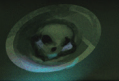
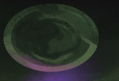
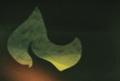
70

TIRA LA LEVA
DEL TESCHIO

71

TIRA LA LEVA
DI LEGNO

In honor of Devin Hamilton. USA





72

PRESENTATI COME UN AMICO



74

INTERROGALO SU
QUESTO POSTO



73

CHIEDIGLI DI
PRESENTARSI PRIMA



75

MI CHIEDO COSA POSSA
FARE UN "IMPRENDITORE"
IN QUESTO CASO

"Grazie a Simon Klisch per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".



82

ISPEZIONA LA
PORTA DI FERRO

18



83

CHIEDI A QUEST'UOMO SE PUÒ
DARTI QUALCOSA PER AIUTARTI.



84

CHIEDI A QUELL'UOMO
COSA DIAVOLO CI FA QUI



85

ESAMINA LE
FERITE DELL'UOMO



86

DÌ ALL'UOMO DI
ALZARSI E DIFENDERSI

*"Grazie Johan Ente per aver fatto parte della
nostra storia e del nostro mondo".*



93

CHIEDIGLI AIUTO CONTRO LA
PROSSIMA ONDATA DI MOSTRI.



94

CHIEDI DI PASSARE ATTRAVERSO
LA PORTA CON IL SUO
NOME DI FAMIGLIA



95

CHIEDIGLI DEL TESORO
PIÙ PREZIOSO DI CUI HA PARLATO



96

CHIEDI QUALSIASI ATTREZZATURA
CHE POSSA CONDIVIDERE

*"Grazie a James Lakin per aver fatto parte
della nostra storia e del nostro mondo".*



101

PRESENTATEVI COME
VOLONTARI DELLA DOTTRINA



100

MINACCIA L'UOMO,
CHIEDENDOGLI DI PRESENTARSI.



102

PRESENTATEVI COME SOTTO
LA PROTEZIONE DEL RE DEI NANI.

*"Grazie a Jim Volin per aver fatto parte
della nostra storia e del nostro mondo".*

"Grazie a Hassan Yousefi per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

106

CHIEDIGLI DI AIUTARE A SALVARE GLI ABITANTI DEL VILLAGGIO

108

CHIEDI SE PUÒ DARTI QUALCOSA PER AIUTARTI

107

CHIEDI AIUTO PER COMBATTERE I MOSTRI

109

DIGLI DI SCAPPARE E DI SALVARSI, TU SAI GESTIRE LA SITUAZIONE



113

CONTEMPLA L'ARAZZO



111

CONTROLLA L'ARMERIA



114

GUARDA DIETRO L'ARAZZO



112

CERCA TRA GLI SCAFFALI



23

 **124**

CHIEDI COSA SONO QUELLE COSE
CHE TI HANNO ATTACCATO

 **125**

RINGRAZIALA
PER IL SUO AIUTO

*"Grazie ad Adalberto Junior e Tania Sanches per aver
fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".*

 **118**

CHIEDI CHI È

 **117**

CHIEDILE CHE POSTO
È QUESTO

"Grazie a Mike Paschal per essere parte della nostra storia e del nostro mondo".

127

CHIEDI SE STAVA
PARLANDO DI THARMAGAR

130

CHIEDIGLI PERCHÉ LA TUA
PRESENZA HA IL TOCCO
DI QUALCUNO

126

CHIEDI COSA
CI FA QUI

128

CHIEDIGLI TUTTO CIÒ
CHE PUÒ AIUTART

129

CHIEDI CHI È

25

"Grazie a Roger Klee per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".



133

**ATTACCA IL
CONSIGLIERE**



131

**CHIEDIGLI PERCHÉ
NON TI HA AIUTATO**



132

**CONFERMA L'IDENTITÀ
DEL CONSIGLIERE**

26

"Grazie a Tim Lee per essere parte della nostra storia e del nostro mondo".



CHIEDIGLI DI MOSTRARTI UN'ARMATURA



CHIEDIGLI DI MOSTRARTI UN BROCCHIERO



CHIEDIGLI DI MOSTRARTI UNA LAMA



CHIEDI AL FABBRO DI PARLARE DI SÉ



CHIEDI AIUTO PER TROVARE LA TUA AMATA

"Grazie a Ronald Keinz per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

140

CERCHI DI ESORCIZZARE
L'APPARIZIONE CHE LO ASSALE

141

DAGLI IL COLPO
DI GRAZIA

142

CHIEDI COSA DIAVOLO
STA SUCCEDENDO QUI

143

CHIEDI TUTTO
QUELLO CHE PUÒ DART

144

CHIEDI AIUTO PER
TROVARE LA TUA AMATA

139

CHIEDIGLI DI AIUTARTI A
COMBATTERE LE APPARIZIONI

"Grazie a Jason e Zephyr per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".



CHIEDI AIUTO PER TROVARE LA TUA AMATA



RICHIEDI AL SACERDOTE UNA BENEDIZIONE PER TE STESSO



CHIEDI LORO DI AIUTARTI AD AFFRONTARE LE APPARIZIONI



CHIEDI SE UNO DI LORO DUE PUÒ DARTI QUALCOSA



CHIEDI COSA STA SUCCEDENDO QUI



"Grazie a Claude Provost per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

 **153**

INTERROGALO SU CIÒ CHE STA ACCADENDO

 **152**

CHIEDIGLI TUTTO QUELLO CHE PUÒ DART

 **154**

INTERROGALO SU COS'ALTRO HA VISTO NEL TUO FUTURO

 **151**

AIUTATE L'UOMO A CERCARE CIÒ CHE HA PERSO

 **155**

: CHIEDI AIUTO PER TROVARE LA TUA AMATA

 **161**

RACCOGLI
LA SPADA

 **162**

CERCHI NEL
MUCCHIO DI OSSA

 **164**

FRUGA NELLA
MURATURA PERICOLANTE

 **159**

CERCA NELLA CASELLA

 **163**

CONTROLLA
I TESCHI

 **160**

RACCOGLI LA
PERGAMENA

"Grazie a Peter Kreisel e Janina per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

 **169**

**CHIEDI DEL
SUO STAF**

 **166**

**CHIEDILE DI AIUTARTI
CON LA SUA MAGIA**

 **167**

CHIEDI LA SUA SPILLA

 **168**

**INTERROGALA SU
COSA STA FACENDO QUI**

 **165**

**INVITALA AD
AIUTARE NELLA LOTTA**

"Grazie a Oliver Thronicker per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

174

PROTEGGILO
DAI VITICCI

172

PROTEGGILO
DAL PREDATORE

171

CHIEDI SE PUÒ
DARTI QUALCOSA

175

AIUTALO A
FISSARE LA GRIGLIA

173

PRENDI IL SUO POSTO
NEL CUSTODIRE LE SBARRE

33

"Grazie a Kevin Conner per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".

 **180**
CERCA DI
LIBERARLO

 **182**
ISPEZIONA
LE SUE FERITE

 **181**
COLPO DI GRAZIA

 **179**
CHIEDI PERCHÉ È
IMPRIGIONATO QUI

 **183**
CHIEDI SE PUÒ DARTI
QUALCOSA PER AIUTARTI

34

"Grazie a Marcin Nowacki per aver fatto parte della nostra storia e del nostro mondo".



187

**RINGRAZIALO E INSISTI
AFFINCHÉ SE NE VADA IL PIÙ
VELOCEMENTE POSSIBILE.**



185

**CHIEDI DELLA TOMBA
DELLA REGINA MADRE**



186

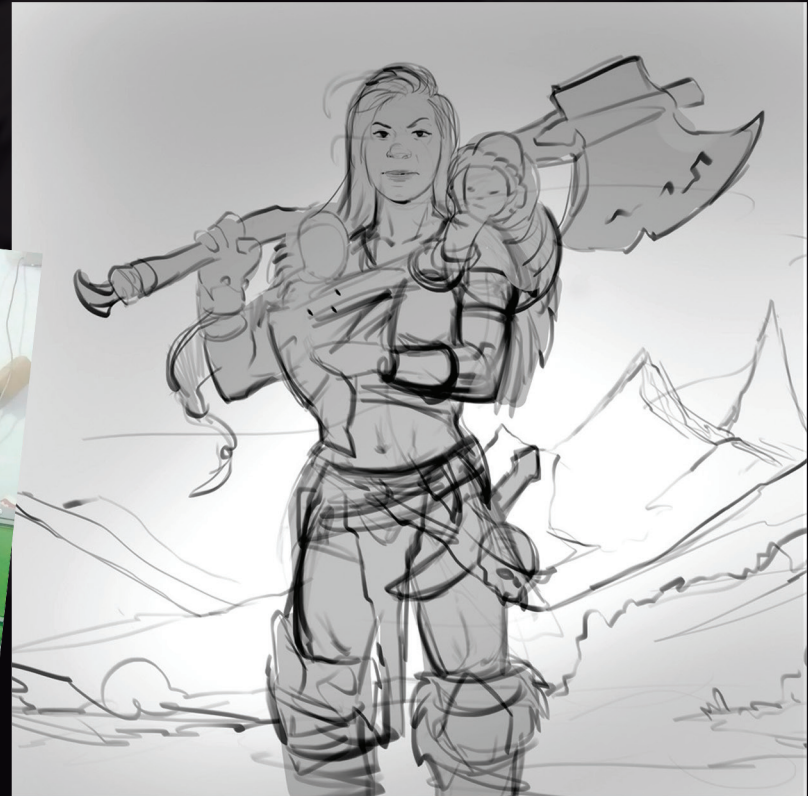
**CHIEDIGLI SE PUÒ DISFARSI
DI QUALCOSA PER TE**

35



BE IN THE STORY HOW IT WORKS

1. THE BACKER SENT US
A COUPLE OF PHOTOS



2. SKETCHES WERE SENT
FOR APPROVAL

3. AFTER APPROVAL OUR ARTIST FINISHED IT!



**DON'T MISS OUT OUR NEXT CAMPAIGN,
AND BE A PART OF OUR WORLD!**

AGE OF DARKNESS

INTERACTIONS BOOK

