





STUFE 1

### ZERSCHMETTERN:

GIB 1 FOKUS ALS KLEINE  
AKTION AUS: MACHE 1 ✂ MIT  
+0 TRF, +1 SCHADEN



STUFE 2

### SCHATTENUMHANG:

GIB 1 FOKUS ALS  
REAKTION (⚡) AUS:  
SELBST, VERHINDERN 3



STUFE 2

### SEELENABSORPTION:

GIB 1 FOKUS ALS KLEINE  
AKTION AUS: SELBST,  
HEILEN 2 UND REINIGEN 1

ZWIELICHT



STUFE 1

**WIDERSTAND:**  
DU ERLEIDEST KEINEN  
SCHADEN DURCH  
DUNKELHEIT



STUFE 2

**SCHATTENTUCH:**  
BEENDEST DU DEINEN ZUG  
AUF DUNKELHEIT:  
SELBST, SCHILD 2



STUFE 2

**SCHWACHER LICHTBLICK:**  
ENTFERNST DU 1 EIGENEN  
FW: SELBST, HEILEN 2

**FREIHEIT**



# DÄMONENFÜRST

DIE GEISSEL DER UNTERWELT

IMMUNITÄTEN



MAHLSTROM, SPRUNG,

FLÄCHENSCHLAG 1,

BRENNEN X

UND NIEDERSCHLAGEN



# TODESBOTE NOVIZE (STANDARD)



IMMUNITÄTEN



FLUCH 1 UND  
SCHATTENAURA

# TODESBOTE

KÄMPFER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN

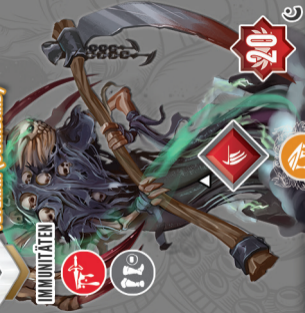


FLUCH 1 UND  
SCHATTENAURA

# TODESBOTE VETERAN (STANDARD)



IMMUNITÄTEN



FLUCH 1 UND  
SCHATTENAURA

# TODESBOTE MEISTER (STANDARD)



IMMUNITÄTEN



FLUCH 1 UND  
SCHATTENAURA





# DUNKLER SPÄHER

NOVIZE (STANDARD)



IMMUNITÄTEN



DOPPELANGRIFF,  
LP ENTZIEHEN 1

# DUNKLER SPÄHER

KÄMPFER (STANDARD)



IMMUNITÄTEN



DOPPELANGRIFF,  
LP ENTZIEHEN 1

# DUNKLER SPÄHER

VETERAN (STANDARD)



IMMUNITÄTEN



DOPPELANGRIFF,  
LP ENTZIEHEN 2

# DUNKLER SPÄHER MEISTER (STANDARD)



IMMUNITÄTEN



18



DOPPELANGRIFF,  
LP ENTZIEHEN 2

