





STUFE 1

**KONSTITUTION**  
+3 LP



STUFE 2

**ERNTEDANKFEST:**  
WENN DU 1 FRUCHT  
DES LEBENS BENUTZT:  
ZUSÄTZLICH SCHILD 2



STUFE 2

**KATZENLEBEN:**  
DU KANNST 1 ZUSÄTZ-  
LICHEN TW BESITZEN,  
BEVOR DU BESIEGT BIST

**NATUR**



STUFE 1

**FARBFÄLSCHER:**  
DU DARFST NAHKAMPFWÜRFEL  
AUCH AUF ANDERSFARBIGEN  
FÄHIGKEITEN PLATZIEREN



STUFE 2

**MODESCHÖPFER:**  
DU DARFST JEDE ART VON  
AUSRÜSTUNG ANLEGEN,  
NICHT NUR DEINE ERLAUBTE



STUFE 2

**TRÜGERISCHER FOKUS:**  
DU KANNST FOKUS-PLÄTT-  
CHEN VON ZUSTIMMENDEN  
VERBÜNDETEN BENUTZEN

**HARLEKIN**



STUFE 1

**WILDE STÄRKE:**  
DEINE BEGLEITTIERE  
ERHALTEN +1 SCHADEN  
UND +1 BEWEGUNG



STUFE 2

**SEELENVERWANDTE:**  
ALS REAKTION (⚡), DU  
DARFST 1 BEGLEITTIER  
BESCHÜTZEN



STUFE 2

**SICHERE PFADE:**  
DEINE BEGLEITTIERE  
IGNORIEREN GEFÄHR-  
LICHES GELÄNDE

**RUDELFÜHRER**



STUFE 1

**INNERE BALANCE:**  
WENN DU EINE 1 MIT DEM  
W20 WIRFST: DIESER ANGRIFF  
TRIFFT AUTOMATISCH



STUFE 2

**AUSGEGLICHENE CHAKREN:**  
LANDEST DU EINEN  
KRITISCHEN TREFFER: DU  
DARFST 1 EIGENEN TW  
ENTFERNEN



STUFE 2

**GLÜCK GEHABT:**  
WENN DU EINE 1 MIT DEM  
W20 WIRFST: KRITISCHER  
TREFFER; SELBST, VERBORGEN

**BALANCE**



STUFE 1

### ZERSCHMETTERN:

GIB 1 FOKUS ALS KLEINE  
AKTION AUS: MACHE 1 ✂ MIT  
+0 TRF, +1 SCHADEN



STUFE 2

### SCHATTENUMHANG:

GIB 1 FOKUS ALS  
REAKTION (⚡) AUS:  
SELBST, VERHINDERN 3



STUFE 2

### SEELENABSORPTION:

GIB 1 FOKUS ALS KLEINE  
AKTION AUS: SELBST,  
HEILEN 2 UND REINIGEN 1

ZWIELICHT



STUFE 1

**WIDERSTAND:**  
DU ERLEIDEST KEINEN  
SCHADEN DURCH  
DUNKELHEIT



STUFE 2

**SCHATTENTUCH:**  
BEENDEST DU DEINEN ZUG  
AUF DUNKELHEIT:  
SELBST, SCHILD 2



STUFE 2

**SCHWACHER LICHTBLICK:**  
ENTFERNST DU 1 EIGENEN  
FW: SELBST, HEILEN 2

**FREIHEIT**



STUFE 1

WIDERSTAND:  
DU ERLEIDEST KEINEN  
SCHADEN DURCH DIE  
DUNKELHEIT



STUFE 2

SCHATTENTUCH:  
BEENDEST DU DEINEN  
ZUG AUF DUNKELHEIT:  
SELBST, SCHILD 2



STUFE 2

MEISTER DER  
DUNKELHEIT: DEINE ~~X~~  
AUF DUNKELHEIT HABEN  
NICHT -2 ZU TRF

VERDERBEN





# KOMMANDANT THERN

## DER JENSEITIGE ALBTRAUM

### IMMUNITÄTEN



**BLUTSUCHER;  
BLUTEN X UND  
BETÄUBEN**



# KOMMANDANT TWINS

## DER BERÜCHTIGTE SCHÄNDER

IMMUNITÄTEN



**TROTZIG,**  
DOPPELANGRIFF  
UND ERSCHÖPFEN X



# SENSENMANN

NOVIZE (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



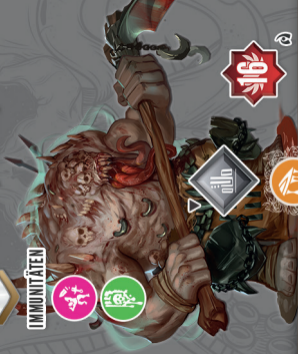
REGENERATION X;  
SPALTEN 2, BLUTEN 1



# SENSENMANN

KÄMPFER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



REGENERATION X;  
SPALTEN 2, BLUTEN 2



# SENSENMANN

## VETERAN (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



REGENERATION X;  
SPALTEN 2, BLUTEN 3



# SENSENMANN MEISTER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



REGENERATION X;  
SPALTEN 2, BLUTEN 4



# SCHATTENHERRIN

## NOVIZE (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



# 4

SCHILD X; SPALTEN 2,  
DOPPELANGRIFF



# 2



# SCHATTENHERRIN

## KÄMPFER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



SCHILD X; SPALTEN 2,  
DOPPELANGRIFF





# SCHATTENHERRIN

## VETERAN (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



SCHILD X; SPALTEN 2,  
DOPPELANGRIFF





# SCHATTENHERRIN MEISTER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



18



SCHILD X; SPALTEN 2,  
DOPPELANGRIFF





# WANDERSCHRECKEN

NOVIZE (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



SPALTEN 2, GIFT 1  
UND EINSCHÜCHTERN 1





# WANDERSCHRECKEN

KÄMPFER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



SPALTEN 2, GIFT 1  
UND EINSCHÜCHTERN 1





# WANDERSCHRECKEN

## VETERAN (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



SPALTEN 2, GIFT 2  
UND EINSCHÜCHTERN 2





# WANDERSCHRECKEN MEISTER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



SPALTEN 2, GIFT 2  
UND EINSCHÜCHTERN 2

